

INSTRUÇÕES DE REGATA

Regata Solitário

Classes:

J/24, Ranger 22 e Velamar 22

05 de junho de 2004

Organização:

Iate Clube do Rio de Janeiro

01 - REGRAS:

A Regata será governada pelas Regras como definido nas Regras Internacionais de Regata a Vela da I.S.A.F (Internacional Sailing Federation) 2001/2004, exceto as Regras das Classes J/24 e Ranger 22 que serão alteradas nos seguintes itens:

J/24

3.6.1 – Só será permitido o uso das velas Grande, Buja e Balão;

5 - A tripulação deverá ser formada por uma pessoa.

Ranger 22

Capítulo IV – Art. 15º - O número de pessoas a bordo de cada barco deverá ser de apenas 1 pessoa.

Velamar 22

Item que determina o número de tripulantes a bordo - A tripulação deverá ser formada por uma pessoa

02 - INSCRIÇÕES:

Os barcos e velejadores elegíveis poderão ser inscritos preenchendo o formulário de inscrição e entregando-o na Secretária de Vela do I.C.R.J, até às 12:00 do dia 05 de junho de 2004, ou através de fax (21) 2543-1244 ramal 2269 ou via E-Mail: vela@icrj.com.br ou através do site do ICRJ: www.icrj.com.br.

03 - AVISO AOS COMPETIDORES:

O Quadro Oficial de Avisos estará localizado ao “pé” da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Iate Clube do Rio de Janeiro.

04 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração das instruções de regata será afixada antes das 11:00 do dia 05 de junho de 2004, exceto alterações no programa de Regatas que serão afixadas até às 20:00 do dia 04 de junho de 2004.

05 - SINAIS EM TERRA:

05.1 Sinais em terra serão expostos no mastro de bandeiras, localizado no Cais da Bandeira principal;

05.2. A bandeira de retardamento (RECON) com 02 (dois) sinais sonoros significa que a regata está retardada. O sinal de atenção não será dado antes de 01 (uma) hora após a bandeira RECON ter sido arriada, com 01 (um) sinal sonoro.

06 – PROGRAMA DE REGATAS:

05/06	13:00	Início da sinalização de partida;
	16:00	Cerimônia de Premiação – Bar dos Pingüins.

07 – AREA DE REGATAS:

A Regata será corrida na Baía de Guanabara.

08 - PERCURSOS:

PERCURSO:

- a) Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia;
- b) Montar Bóia nas proximidades do Ilha da Laje, deixando-a pôr BB;
- c) Montar Bóia nas proximidades da Escola Naval, deixando-a pôr BB;
- d) Chegada – Na Piscina (Doca) do ICRJ, entre os Faróis.

09 - MARCAS DE PERCURSO:

As marcas de percursos, **quando não forem marcas fixas**, (ilhas, lajes, marcas de sinalização e etc...) serão bóias infláveis.

10 - PARTIDA:

- 10.1 A regata terá a partida conforme a Regra 26 das regras de regata da ISAF 2001/2004;
- 10.2 A linha de partida será formada pelo alinhamento do mastro com a bandeira de cor alaranjada e bóia;
- 10.3 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor;
- 10.4 Um barco não partirá quando já tiverem decorridos 20 (vinte) minutos do sinal de partida.

11 - CHEGADA:

A linha de chegada será entre os 2 faróis da entrada das Doca (piscina) do ICRJ.

12 - TEMPO LIMITE:

O limite de tempo será de 04:00 (quatro horas). Os barcos que não chegarem dentro de 60 minutos após a chegada do primeiro colocado ou no limite de tempo, o que ocorrer mais tarde, serão considerados DNF. Isto muda a regra 35 e A4.1.

13 - PROTESTOS:

- 13.1 Os Protestos deverão ser apresentados pôr escrito em formulários disponíveis na Secretaria do evento até 60 (sessenta) minutos após a chegada do barco da CR à Terra;
- 13.2 As audiências dos protestos serão feitas na ordem aproximada de entrega, com início tão logo que possível;
- 13.3 Avisos de protestos serão afixados até 30 minutos após o prazo de entrega, para informar aos competidores a hora, local de audiência e quem são as partes ou testemunhas envolvidas no protesto.

14 - PREMIAÇÃO:

- 14.1 Serão premiados os 03 (três) primeiros colocados na classificação geral de cada classe;
- 14.2 A Cerimônia de Premiação será no dia 05 de junho/04, às 16:00 no Bar dos Pingüins.

15 - RESPONSABILIDADE:

O late Clube do Rio de Janeiro, bem como as demais partes envolvidas na organização da Regata se eximem de qualquer responsabilidade pôr ferimentos, lesões ou avarias ou extravios que possam ocorrer com pessoas ou coisas em terra ou no mar, como consequência de participarem sob qualquer forma das regatas cobertas pôr estas instruções. Os competidores, proprietários ou usuários do barco, são alertados de que serão pessoalmente responsáveis pôr todos os acidentes materiais ou físicos que possam ocorrer com seus tripulantes ou barcos. Será decisão dos proprietários ou usuários dos barcos fazer-se ao mar.

16 – TABUA DE MARÉ:

DIA	HORA	ALT.
05/06	04:02	1.1
	11:28	0.2
	17:04	1.1